

Deutsches Rotes Kreuz 



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

# Aufgabenheft

## Stufe 3

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen 1

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2

Anzahl TN: 6

Zeit: 15 min.

### Allgemeines:

- Der Wettbewerb dient der Begegnung, dem Lernen und der Stärkung der eigenen Fähigkeiten und des Selbstvertrauens.
- Den Schiedsrichtern fällt nicht nur die Aufgabe der Kontrolle und der Bewertung der fachlichen Leistung zu, darüber hinaus sollen die Schiedsrichter gute Leistungen hervorheben und Wissenslücken schließen.
- Letzteres erfolgt in der Regel durch eine Nachbesprechung der Übung.
- Es kann möglich sein, dass der Schiedsrichter auch schon während der Aufgaben helfen muss, damit kein Teilnehmer verzweifelt aus einer Aufgabe heraus geht.
- Generell gilt, dass keine Bewertungsergebnisse (Punkte) an die Teilnehmer oder Gruppenleiter herausgegeben werden.

### Ablauf:

- Für die Aufgabe sollten etwa 10 Minuten, die restlichen 5 Minuten für die Reflexion und das ggf. erforderliche Nachschminken der Mimen verwendet werden.
- Auf dem Bewertungsbogen findet ihr zudem genauere Hinweise zur Bewertung. Damit kleinere Bewertungsunterschiede nicht zu Ungerechtigkeiten führen, sollte ein Schiedsrichter immer den gleichen Verletzten/zum Betreuenden und dessen Versorgung bewerten.
- Der Notruf wird durch den Schiedsrichter entgegen genommen, der die jeweilige Aufgabe übernimmt.

### Hinweise zur Bewertung:

- Volle Punktzahl, wenn der Helfer selbstständig und in einem akzeptablen Zeitrahmen die Maßnahme(n) richtig ausführt.
- Ungefähr halbe Punktzahl, wenn der Helfer erst nach Hilfestellung vom Schiedsrichter die Maßnahme(n) richtig ausführt oder zu viel Zeit verstreichen lässt, bis er mit der Hilfeleistung beginnt und diese dann richtig ausführt.
- Keine Punkte, wenn die Maßnahme(n) auch nicht nach Hilfestellung durch den Schiedsrichter ausgeführt wird, diese aus Zeitgründen nicht mehr fertig ausgeführt werden kann oder eine Patienten schädigende Maßnahme durchgeführt wird.
- Bitte beachtet darüber hinaus die Bewertungshinweise in den Aufgaben, dabei sollen euch die vorgegebenen Maßnahmen und deren Punkte helfen, wie sich die Punkte für einen Bewertungsaspekt (z.B. Notruf) zusammensetzen.

### Umgang mit den Mimen:

- Bittet achtet auf die Mimen. Wie bei einer jeden Übung kann es dazu kommen, dass es für die Mimen gefährlich wird. An diesem Punkt müssen die Schiedsrichter steuernd eingreifen, im schlimmsten Fall sogar abbrechen.
- Schiedsrichter bitte bespricht mit euren Mimen, am besten vor der ersten teilnehmenden Gruppe, wie sie sich entsprechend ihrer Verletzungen zu verhalten haben, damit alle Gruppen die gleiche „schauspielerische Leistung“ zu sehen bekommen.

Schon jetzt einmal vielen Dank für Eure Unterstützung.

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2

Anzahl TN: 6

Zeit: 15 min.

### Zeitplanung:

10 Minuten plus 5 Minuten zur Nachbesprechung und erneutem Schminken

### Beschreibung:

#### Info für die jeweiligen Teilnehmer der Aufgabe:

Ihr hört lautstarkes Geschrei vom Grillplatz, auf einer Familienfeier gibt es Streit. Aus der Ferne seht ihr bereits zwei Männer (Brüder) welche sich um eine junge Frau mit ihrem Kinderwagen streiten. Der Streit eskaliert, der Buggy wird umgerissen und das Kleinkind fällt heraus. Eine weitere Person vom Grillplatz mischt sich in das Geschehen ein, schreit lautstark und ruft mit den Händen um Hilfe. Leider habt ihr aus der Entfernung nicht alles verstanden. (*Schiedsrichteranweisung: Story den örtlichen Gegebenheiten anpassen*)

#### Schiedsrichteranweisung:

Es starten 6 der maximal 9 Teilnehmer in dieser Aufgabe. *Die Gruppe darf dabei selbst festlegen, wer dies sein soll.*

#### Helferverteilung:

Ist bei der Gruppenaufgabe dem Team selbst überlassen.

#### Info für Schiedsrichter/Mimen:

##### **Betroffener 1 – Mutter des Kindes, Schock, völlig aufgelöst**

Die Frau kniet vor ihrem Kinderwagen und schüttelt ihr Kind, welches nicht schreit und sich nicht bewegt.

##### **Betroffener 2 – Vater des Kindes, beschimpft seinen Bruder, stark blutende Schnittwunde am Oberarm**

Beim Streit hat sein Bruder ein Messer gezogen und ihm in den Oberarm gestochen, das Messer hat noch der Bruder..

##### **Betroffener 3 – Bruder (Messerstecher), hat sich etwas vom Geschehen zurückgezogen sagt nichts mehr (trägt einen Mantel)**

Als ein Helfer auf ihn zukommt öffnet er seinen Mantel, zum Vorschein kommt das Messer. Flüchtet nach einiger Zeit und verlässt das Gelände.

##### **Betroffener 4 – Kleinkind, atmet nicht mehr, keine Herzaktion**

Durch den Sturz Herzstillstand erlitten, äußerlich keine weiteren sichtbaren Verletzungen.

##### **Betroffener 5 – weitere Person, Atemnot durch Verschlucken**

Als sie helfen wollte und nach Hilfe gerufen hat, war sie gerade dabei einen Apfel zu essen. Daran hat sie sich nun verschluckt. Ein Stück hängt in der Luftröhre fest und sie bekommt sehr schlecht Luft.

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen 3

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2

Anzahl TN: 6

Zeit: 15 min.

### Material:

- pro Gruppe bis zu sechs Sanitätsumhängetaschen
- 5 Decken
- 5 Isomatten oder warme Unterlagen für die Mimen
- Material zum Auffüllen:
  - je eine Packung Handschuhe Größe (XS, S, M, L)
  - 20x Kompressen
  - 10x Verbandtücher
  - 20x Fixierbinden
  - 20x Verbandspäckchen
  - 20x Wundschnellverband (Pflaster)
  - 10x Dreiecktücher
- Phantom (Junior) incl. Verbrauchsmaterial
- Buggy
- Messer mit Blut
- langer Mantel (alternative große Jacke)
- Beutel mit Äpfeln
- 2 Biertischgarnituren für Funktionspersonal (Mimen, Schiedsrichter, ...)
- Pavillon
- Müllsäcke

### Bewertungskriterien:

(Aktuelle Lehraussage Erste Hilfe des DRK)

mit besonderen Hinweisen der AG Bundeswettbewerbe

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 1

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Notruf, Eigenschutz, Zusammenarbeit der Gruppe ...

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Eigenschutz</b>		
- Sicheres Arbeiten (Wegräumen von Stolperfallen, Vermeidung von Verletzungen)	2 Punkte	
- Handschuhe (erst beim Betroffenen anziehen, pro Helfer 0,5 Punkte vergeben)	3 Punkte	
- Zurückrufen aller Helfer (ggf. auch die Betroffenen in Sicherheit bringen) nachdem das Messer sichtbar wird, - erneuter Anruf bei der Rettungsleitstelle wenn Notruf bereits abgesetzt	4 Punkte	
- Abstellen eines Helfers, der das Gelände beobachtet (Messerstecher könnte wieder zurückkommen)	3 Punkte	
<b>Zusammenarbeit der Gruppe</b>		
- Umgangston	3 Punkte	
- Organisation, effizientes Arbeiten (ggf. abwechseln bei der Reanimation, Einholen von Unterstützung, z. B. bei stark blutender Wunde,...)	7 Punkte	
<b>Notruf</b>		
- Notrufnummer: 112, sollte diese nicht bekannt sein, können die nachfolgenden Punkte für den Notruf nicht erzielt werden, bei 110 (Polizei), werden nur die Teilpunkte für die Notrufnummer nicht gegeben.	1 Punkt	
- Wo?, Warten auf Rückfragen	2 Punkte	
- Einweiser abstellen: kann auch einer der „Gaffer“ drum herum sein, wenn es jemand aus der Gruppe ist, darf diese Person nicht mehr helfen	1 Punkt	

Gesamtpunktzahl: max. 26

erreichte Punktzahl:



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 2

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Betroffener 1  
(Schock, völlig aufgelöst)

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Ansprechen, anfassen</b>		
- zügig	1 Punkt	
- deutlich, ruhig und freundlich, Selbstvorstellung	1 Punkt	
<b>Betreuung</b>		
- Beruhigung, konsequent zur Ruhe bringen (Gekreische ist auch schlecht für den Säugling)	2 Punkte	
- Erläutern der Tätigkeiten, Betroffene soll spüren, dass sie in ihrer Situation nicht allein ist	2 Punkte	
- ggf. Einbeziehen des Betroffenen in die Maßnahmen, sowie Körperkontakt zur Beruhigung und ruhiges Auftreten des Helfers, Gespräch mit dem Patienten, Gesprächsthemen	2 Punkte	
<b>Schocklage</b>		
- Schocklagerung (wenn Betroffener zur Ruhe gekommen ist)	2 Punkte	
<b>Suche nach weiteren Verletzungen</b>		
- durch Nachfragen, Nachschauen (hier: keine weiteren Verletzungen)	1 Punkt	
<b>Wärmeerhaltung</b>		
- von unten und oben (nach Witterung und Wunsch des Betroffenen)	1 Punkt	

Gesamtpunktzahl: max. 12

erreichte Punktzahl:

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
 in Kretzschau

## Bewertungsbogen 3

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Betroffener 2  
 (stark blutende Wunde am Oberarm)

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Ansprechen, anfassen</b>		
- zügig	1 Punkt	
- deutlich, ruhig und freundlich, Selbstvorstellung	1 Punkt	
<b>Lagerung</b>		
- zunächst Hinsetzen oder Hinlegen um weitere Verletzungen zu Vermeiden	2 Punkte	
- Schocklagerung	3 Punkte	
<b>Wundversorgung Oberarm</b>		
- keimarm / keimfrei abdecken (schnell auf die Wunde nach dem Auspacken)	3 Punkte	
- zwei bis drei Bindengänge (danach Druckpolster auf die Wunde, den Rest des Verbandspäckchens abwickeln, nicht zu stramm) alternativ: Kompresse und Dreiecktuchkrawatte	3 Punkte	
- Knoten auf die Wunde (kein Unterstecken beim Druckverband)	2 Punkte	
<b>Suche nach weiteren Verletzungen</b>		
- durch Nachfragen, Nachschauen (hier: keine weiteren Verletzungen)	1 Punkt	
<b>Wärmeerhaltung</b>		
- von unten und oben (nach Witterung und Wunsch des Betroffenen)	1 Punkt	
<b>Betreuung</b>		
- Beruhigung, Erläutern der Tätigkeiten	2 Punkte	
- ggf. Einbeziehen des Betroffenen in die Maßnahmen, sowie Körperkontakt zur Beruhigung und ruhiges Auftreten des Helfers, Gespräch mit dem Patienten, Gesprächsthemen	2 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 21

erreichte Punktzahl:





# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 4

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Betroffener 3  
(keine Verletzungen, flüchtet)

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Ansprechen, anfassen</b>		
- zügig	2 Punkte	
- deutlich, ruhig und freundlich, Selbstvorstellung	2 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 4

erreichte Punktzahl:



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
 in Kretzschau

## Bewertungsbogen 5a

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Betroffener 4  
 (HLW beim Kleinkind)

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Ansprechen, anfassen</b>		
- zügig	1 Punkt	
- deutlich, ruhig und freundlich	1 Punkt	
<b>Lagerung</b>		
- Rückenlage auf eine harte Unterlage (z.B. auf einen Tisch, Boden)	1 Punkte	
<b>Atemkontrolle</b>		
- Kopf des Kindes durch Anfassen an Stirn und Kinn vorsichtig nach hinten neigen, Kinn leicht anheben und vorziehen, um die Atemwege frei zu machen	2 Punkte	
- diese Position wird während der gesamten Maßnahme beibehalten	2 Punkte	
- Atmung max. 10 Sekunden lang kontrollieren (eigenes Ohr und Wange dicht über Mund und Nase platzieren)	2 Punkte	
<b>Atemspende</b>		
- Daumen und Zeigefinger verschließen den weichen Teil der Nase - normal einatmen, Mund weit öffnen, - Mund dicht um den Mund des Kindes aufsetzen, Blick auf den - Brustkorb des Kindes richten	2 Punkte	
- behutsam und gleichmäßig über eine Sekunde lang Luft einblasen, bis sich der Brustkorb sichtbar hebt	2 Punkte	
- 5-mal beatmen, dabei auf Lebenszeichen achten (Atembewegung, Husten, Schlucken)	2 Punkte	
- erneute Atemkontrolle	1 Punkt	
<b>Herzdruckmassage</b>		
- nur soweit wie unbedingt nötig entkleiden	1 Punkt	
- Handballen auf das unteres Drittel des Brustbeins platzieren - über den Brustkorb des Kindes beugen, Arme sind gestreckt	2 Punkte	
- Brustbein ca. ein Drittel tief nach unten drücken, Finger sollten nicht auf der Brust liegen, - 30 mal, Frequenz: 100 pro Minute)	3 Punkte	



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

Bewertungsbogen 5b

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Betroffener 4  
(HLW beim Säugling)

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Herzdruckmassage (Fortsetzung)</b>		
- Brustbein nach jeder Kompression vollständig entlasten, ohne dabei den Kontakt zw. Hand und Brustkorb aufzugeben	1 Punkt	
- kontinuierliche Fortführung der Maßnahmen (30:2)	3 Punkte	
<b>Suche nach weiteren Verletzungen</b>		
- durch Nachfragen, Nachschauen (hier: keine weiteren Verletzungen)	1 Punkt	

Gesamtpunktzahl: max. 27

erreichte Punktzahl:

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 6

Bereich: Erste Hilfe

Thema: Gruppenaufgabe 2 – Betroffener 5  
(Atemnot durch Verschlucken)

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Maßnahmen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
<b>Ansprechen, anfassen</b>		
- zügig	1 Punkt	
- deutlich, ruhig und freundlich, Selbstvorstellung	1 Punkt	
<b>Maßnahmen (Betroffene kann nicht sprechen atmen und husten)</b>		
- den nach vorn gebeugten Betroffenen bis zu 5-mal zwischen die Schulterblätter schlagen, um Fremdkörper zu entfernen	2 Punkte	
- nach jedem Schlag prüfen, ob der Fremdkörper sich gelöst hat	2 Punkte	
- Helfer stellt sich hinter den Betroffenen, umfasst den nach vorn gebeugten mit beiden Armen um den Bauch	2 Punkte	
- geballte Faust in den Oberbauch unterhalb des Brustbeins platzieren (zw. Nabel und Brustbeinende)	2 Punkte	
- mit der anderen Hand Faust umfassen und bis zu 5-mal kräftig nach hinten oben ziehen	2 Punkte	
- Rückenschläge und Kompression im Wechsel fortsetzen	2 Punkte	
<b>Suche nach weiteren Verletzungen</b>		
- durch Nachfragen, Nachschauen (hier: keine weiteren Verletzungen)	1 Punkt	
<b>Wärmeerhaltung</b>		
- von unten und oben (nach Witterung und Wunsch des Betroffenen)	1 Punkt	
<b>Betreuung</b>		
- Beruhigung, Erläutern der Tätigkeiten	2 Punkte	
- ggf. Einbeziehen des Betroffenen in die Maßnahmen, sowie Körperkontakt zur Beruhigung und ruhiges Auftreten des Helfers, Gespräch mit dem Patienten, Gesprächsthemen	2 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 20

erreichte Punktzahl:

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Anzahl TN: alle

Zeit: 15 min.

Material: 75 Memory-Karten

### Beschreibung:

Herzlich Willkommen an der Station Gesundheit.

Irgendwo im Nirgendwo findet man die ein oder andere Pflanze, die nicht unbedingt gesund ist. Ganz im Gegenteil, es gibt Pflanzen die sogar sehr giftig sind und bis zum Tod führen können. Kennt ihr diese Pflanzen?

Eure Aufgabe soll es nun sein, in der Art eines Memory-Spiels die Pflanzenbilder, den richtigen Namen und die Wirkung, die sie auf unseren Körper haben, richtig zu zuordnen.

Auf dem Tisch liegen 3 Stapel mit Karten, auf dem ersten verdeckt die Namen der Pflanzen, auf dem zweiten die verdeckt die Bilder der Pflanzen. Der dritte Stapel ist nicht verdeckt, hier sucht ihr bitte die Wirkung heraus, von der ihr denkt sie gehört zu eurem gefunden Pärchen. Ihr habt für das Spiel 10 Minuten Zeit.

Solltet ihr am Ende noch Zeit übrig haben, könnt ihr euch gern noch darüber informieren, welcher Teil der Pflanze der giftige ist.

### *Hinweis an die Schiedsrichter:*

*Bitte achtet auf die Einhaltung der Regeln. Achtet ebenfalls darauf, dass nicht von anderen Personen (Gruppenbetreuer, Schlachtenbummlern etc.) vorgesagt wird. Sollte dies der Fall sein gibt es Punktabzug.*

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 1

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:







Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Pantomime (max. 75 Punkte), je richtiges Bild zum Namen 2 Punkte, je richtige Wirkung 1 Punkt

Name	Bild (2 Punkte)	Wirkung (1 Punkt)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Eisenhut		Unterkühlung, Herz-/ Atemlähmung, Krämpfe, Tod	max. 3 Punkte	
Tollkirsche		Halluzinationen, Tobsucht, Schüttelkrämpfe, Tod	max. 3 Punkte	
Engelstropfete		Bewusstseins- störungen, Sedierung, Tod durch Herzversagen	max. 3 Punkte	
Herbstzeitlose		Übelkeit, Tod durch zentrale Atemlähmung	max. 3 Punkte	
Maiglöckchen		Übelkeit, Herzrhythmus- störungen, Kreislaufkollaps	max. 3 Punkte	
Alpenveilchen		Krämpfe, Schwindel, Kreislaufstörungen	max. 3 Punkte	

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 2

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:






Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Pantomime (max. 75 Punkte), je richtiges Bild zum Namen 2 Punkte, je richtige Wirkung 1 Punkt

Name	Bild (2 Punkte)	Wirkung (1 Punkt)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Stechapfel		Fieber, Bewusstseins- störungen, Halluzinationen	max. 3 Punkte	
Rittersporn		Verdauungs- störungen	max. 3 Punkte	
Fingerhut		Herzrhythmus- störungen, Übelkeit, Erbrechen, Halluzinationen	max. 3 Punkte	
Weihnachtsstern		Hautreizungen, Bauchschmerzen, Erbrechen, Durchfall	max. 3 Punkte	
Efeu		in geringer Konzentration auch Heilwirkung, bei hoher Dosierung Magenbeschwerden, Fieber	max. 3 Punkte	



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 3

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:






Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Pantomime (max. 75 Punkte), je richtiges Bild zum Namen 2 Punkte, je richtige Wirkung 1 Punkt

Name	Bild (2 Punkte)	Wirkung (1 Punkt)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Christrose		Herzbeschwerden	max. 3 Punkte	
Hyazinthe		Brechreiz	max. 3 Punkte	
Stechpalme		Übelkeit, Erbrechen, Herzrhythmus- störungen, Lähmungen, Nierenschäden, Durchfall, Magenentzündung, Schläfrigkeit	max. 3 Punkte	
Iris		Verdauungs- störungen	max. 3 Punkte	
Tränendes Herz		Magen-/ Darmbeschwerden, Erbrechen, Durchfall, Lähmungs- erscheinungen, Kreislaufversagen	max. 3 Punkte	



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 4

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:







Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Pantomime (max. 75 Punkte), je richtiges Bild zum Namen 2 Punkte, je richtige Wirkung 1 Punkt

Name	Bild (2 Punkte)	Wirkung (1 Punkt)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Tabak		Schwindel, Übelkeit, Erbrechen, Durchfall, Schwitzen, Kopfschmerzen, Zittern	max. 3 Punkte	
Kirschlorbeer		Bauchschmerzen, Übelkeit	max. 3 Punkte	
Rhabarber		Krämpfe, Nierenstörungen	max. 3 Punkte	
Rhododendron		Übelkeit, Erbrechen, Durchfall, Krämpfe	max. 3 Punkte	
Holunder		Brechreiz	max. 3 Punkte	
Kartoffel		Durchfall, Atemlähmung (Vergiftungen nur bei Verzehr un- gewöhnlicher Mengen grüner Früchte)	max. 3 Punkte	

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 5

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:




Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

### Was wird bewertet:

Pantomime (max. 75 Punkte), je richtiges Bild zum Namen 2 Punkte, je richtige Wirkung 1 Punkt

Name	Bild (2 Punkte)	Wirkung (1 Punkt)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Eibe		Bewusstseinsstörungen, Kreislaufkollaps, Atemlähmung	max. 3 Punkte	
Blauregen		Verdauungsstörungen, Kreislaufbeschwerden	max. 3 Punkte	
Oleander		Verdauungsstörungen	max. 3 Punkte	

### Teamarbeit (max. 25 Punkte)

<b>Mannschaftsverhalten</b> - auftreten insgesamt (vor, während und beim Verlassen der Station) - Motivation?	max. 5 Punkte	
<b>Mitarbeit/Zusammenarbeit</b> - gute Zusammenarbeit und Kommunikation untereinander - alle haben aktiv mitgemacht - jeder konnte seine Ideen äußern und wurde akzeptiert	max. 20 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 100

erreichte Punktzahl:

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Lösungsbogen

Bereich: Gesundheit

Thema: „Vorsicht giftig“

Lösung der gestellten Aufgabe:

Pflanzenname	Wirkung	Giftige Teile
Eisenhut	Unterkühlung, Herz-/Atemlähmung, Krämpfe, Tod	alle Pflanzenteile
Tollkirsche	Halluzinationen, Tobsucht, Schüttelkrämpfe, Tod	alle Pflanzenteile, vor allem Beeren
Engelstropfete	Bewusstseinsstörungen, Sedierung, Tod durch Herzversagen	alle Pflanzenteile
Herbstzeitlose	Übelkeit, Tod durch zentrale Atemlähmung	alle Pflanzenteile, vor allem Samen
Maiglöckchen	Übelkeit, Herzrhythmusstörungen, Kreislaufkollaps	Blätter, Blüten
Alpenveilchen	Krämpfe, Schwindel, Kreislaufstörungen	Blätter, Knolle
Stechapfel	Fieber, Bewusstseinsstörungen, Halluzinationen	alle Pflanzenteile
Rittersporn	Verdauungsstörungen	alle Pflanzenteile
Fingerhut	Herzrhythmusstörungen, Übelkeit, Erbrechen, Halluzinationen	Blätter
Weihnachtsstern	Hautreizungen, Bauchschmerzen, Erbrechen, Durchfall	Blätter, Stängel
Efeu	in geringer Konzentration auch Heilwirkung, bei hoher Dosierung Magenbeschwerden, Fieber	alle Pflanzenteile
Christrose	Herzbeschwerden	alle Pflanzenteile
Hyazinthe	Brechreiz	Zwiebel
Stechpalme	Übelkeit, Erbrechen, Herzrhythmusstörungen, Lähmungen, Nierenschäden, Durchfall, Magenentzündung, Schläfrigkeit	Blätter, Beeren
Iris	Verdauungsstörungen	Stängelteil im Boden
Tränendes Herz	Magen-/Darmbeschwerden, Erbrechen, Durchfall, Lähmungserscheinungen, Kreislaufversagen	alle Pflanzenteile
Tabak	Schwindel, Übelkeit, Erbrechen, Durchfall, Schwitzen, Kopfschmerzen, Zittern	alle Pflanzenteile
Kirschlorbeer	Bauchschmerzen, Übelkeit	Blätter, Samenkern
Rhabarber	Krämpfe, Nierenstörungen	Blätter
Rhododendron	Übelkeit, Erbrechen, Durchfall, Krämpfe	alle Pflanzenteile
Holunder	Brechreiz	Beeren (roh), Blätter, Triebe, Rinde
Kartoffel	Durchfall, Atemlähmung (Vergiftungen nur bei Verzehr ungewöhnlicher Mengen grüner Früchte)	alle Pflanzenteile über der Erde, grüne Knolle
Eibe	Bewusstseinsstörungen, Kreislaufkollaps, Atemlähmung	Kern der Beere, Blattwerk, Rinde, Holz, Wurzel
Blauregen	Verdauungsstörungen, Kreislaufbeschwerden	Samen, Hülsen
Oleander	Verdauungsstörungen	Blätter, Zweige

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen

Bereich: Musisch-kulturell      Thema: Kampagne „Was geht mit Menschlichkeit“

Anzahl TN: alle      Zeit: 15 min.

Material: Stoppuhr, weißes Papier, Bleistifte und Kulis

### Beschreibung:

Hallo und willkommen an der Station Musisch-Kulturelles.

Hier dürft ihr heute angelehnt an unsere neue Kampagne zum Thema „Menschlichkeit“ kreativ werden. Als erstes erklären wir, wie das stattfinden soll:

In zwei Teams aufgeteilt, denkt sich eine Hälfte von euch fünf typische Situationen, wie Menschen im Alltag zueinander und auch Fremden gegenüber freundlich sein können, aber so, dass die anderen es nicht hören. Schreibt diese Dinge bitte leserlich auf und vergesst nicht euren KV anzugeben. Dann stellt ihr diese Situationen für das andere Team pantomimisch dar, damit sie erraten werden können.

Bewertet werden die Ideen, sowie die erfolgreiche Umsetzung.

Das andere Team sollte sich in den ersten fünf Minuten einen kurzen Rap ausdenken, in dem die Wörter „Menschlichkeit“ und „ich“ vorkommen. Vier Zeilen genügen uns dabei völlig.

Nun bitten wir euch, dass ihr euch in die zwei Teams aufteilt, danach geht's los.

Für die Phase des Vortrags und die Pantomime habt ihr dann 5 Minuten Zeit.

### *Hinweis an die Schiedsrichter:*

*Bitte achtet auf die Einhaltung der Regeln. Achtet ebenfalls darauf, dass nicht von anderen Personen (Gruppenbetreuer, Schlachtenbummlern etc.) vorgesagt wird. Sollte dies der Fall sein gibt es Punktabzug.*

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen

Bereich: Musisch-kulturell

Thema: Kampagne „Was geht mit Menschlichkeit“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

### Was wird bewertet:

Pantomime (max. 70 Punkte)

je Idee max. 8 Punkte, je erratene Darstellung 6 Punkte

Situation	Idee (max. je 8 Punkte)	Erratene Darstellung (je 6 Punkte)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
1			max. 14 Punkte	
2			max. 14 Punkte	
3			max. 14 Punkte	
4			max. 14 Punkte	
5			max. 14 Punkte	

### Rap (max. 20 Punkte)

	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Rap (kreativ, rhythmisch, von mehreren gemeinsam vorgetragen)	max. 16 Punkte	
Wörter „Menschlichkeit“ und „ich“ vorhanden	4 Punkte	

### Teamarbeit (max. 10 Punkte)

<b>Mannschaftsverhalten</b> - auftreten insgesamt (vor, während und beim Verlassen der Station) - Motivation?	max. 3 Punkte	
<b>Mitarbeit/Zusammenarbeit</b> - gute Zusammenarbeit und Kommunikation untereinander - alle haben aktiv mitgemacht - jeder konnte seine Ideen äußern und wurde akzeptiert	max. 7 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 100

erreichte Punktzahl:



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Lösungsbogen

Bereich: Musisch-kulturell      Thema: Kampagne „Was geht mit Menschlichkeit“

Lösung der gestellten Aufgabe:

Hintergrund

Was geht mit Menschlichkeit.

Mögliche Situationen sind:

1. in der Arztpraxis etc. anderen die Tür aufhalten
2. in der Straßenbahn älteren Menschen den Platz anbieten
3. Kollegen, Lehrer, Mitschüler etc. grüßen, winken
4. anlächeln
5. an der Kasse im Supermarkt jemanden mit wenig Lebensmitteln vorlassen
6. bei Treppen etc. am Kinderwagen mit anfassen
7. im Fahrstuhl vor der Abfahrt auf langsamere Rentner warten
8. Parkticket verschenken wenn es noch weiter gilt
9. mit dem Hund der Nachbarin Gassi gehen
10. Menschen mit Behinderungen unterstützen (Rollifahrer usw.)
11. Ausländern bei der Kommunikation (Einkauf) unterstützen

... andere Beispiele sind möglich!!!



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen

Bereich: RK-Wissen

Thema: Das Rote Kreuz

Anzahl TN: alle

Zeit: 15 min.

**Material:** Stoppuhr, Schlüssel mit Stoppuhr, 4Fragen-Spielfeld mit Antwortblättern, Kiste mit Sanitätsmaterial (mit Buchstaben), 5 Themenbereiche mit je 5 Karten

### Beschreibung:

Die Station setzt sich aus 3 Teilbereichen und einer Abschlussaufgabe zusammen. Es empfiehlt sich, 3 Kleingruppen zu bilden. Dies bleibt jedoch Euch überlassen.

#### Teilbereich 1:

Auf dem 4eckigen Spielbrett seht Ihr auf jeder Seite eine Frage abgebildet. Die richtigen Antworten sind aus einem Stapel Antwortblättern herauszusuchen und entsprechend der Richtung der Frage aufs Spielfeld zu legen.

Sind diese korrekt zugeordnet ergibt sich durch die Löcher in den Blättern eine weitere Frage, deren richtige Antwort Euch den ersten Schlüssel beschert.

*Hinweis an die Schiedsrichter:* → *Schlüssel mit Rotem Halbmond aushändigen*

#### Teilbereich 2:

In einer Kiste sind viele Produkte, die für die Erste Hilfe nützlich sein könnten. Ihr sollt nur die Dinge heraussuchen, welche zur DIN-Beladung (DIN 13164) eines PKW-Erste Hilfe-Kastens gehören.

Auf der Rückseite der gefundenen Gegenstände findet Ihr Buchstaben, welche ein Lösungswort ergeben. Wird dieses gefunden erhält die Gruppe den zweiten Schlüssel.

*Hinweis an die Schiedsrichter:* → *Schlüssel mit Rotem Kristall aushändigen*

(Für jedes falsch herausgesuchte wird ein richtiges aberkannt, d.h. nicht gepunktet)

#### Teilbereich 3:

Aus den 5 Stapeln ist jeweils die Karte herauszusuchen, welche das gesuchte Bild zeigt.

Auf den Rückseiten findet Ihr Buchstabengruppen, die zusammen ein Lösungswort ergeben. Dieses beschert Euch den dritten Schlüssel.

Gesucht sind Henry Dunant, das AED-Symbol, der Umriss der Schweiz, das Logo der aktuellen JRK-Kampagne und das Wappen von Solferino.

*Hinweis an die Schiedsrichter:* → *Schlüssel mit Rotem Kreuz aushändigen*

**Abschlussaufgabe:** (Nur wenn alle 3 Schlüssel vorhanden sind)

Die 3 erhaltenen Schlüssel sind nach ihrem Einführungsdatum (beginnend mit dem frühesten) zu ordnen.

*Hinweis an die Schiedsrichter:*

*Bitte achtet auf die Einhaltung der Regeln. Achtet ebenfalls darauf, dass nicht von anderen Personen (Gruppenbetreuer, Schlachtenbummlern etc.) vorgesagt wird. Sollte dies der Fall sein gibt es Punktabzug.*



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen 1

Bereich: RK-Wissen

Thema: Das Rote Kreuz

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

### Was wird bewertet:

Teilbereich 1 (max. 15 Punkte)

Frage	Antwort	richtig (X)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
1. Was veranlasste Henry Dunant das Rote Kreuz zu gründen?	Krieg zwischen Österreich und Italien		2 Punkte	
2. Wie viele Genfer Rotkreuzabkommen gibt es?	4		2 Punkte	
3. Was war Henry Dunant von Beruf?	Geschäftsmann		2 Punkte	
4. Was ist der Normwert der Atemfrequenz eines Erwachsenen?	15-20		2 Punkte	
Schlüsselfrage: Was bekam Henry Dunant 1901?	Friedensnobelpreis		7 Punkte	

Teilbereich 2 (max. 30 Punkte)

Gegenstand (Beschriftung)	richtig (X)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Heftpflaster (U)		2 Punkte	
Wundschnellverband (N)		2 Punkte	
Verbandpäckchen klein (I)		2 Punkte	
Verbandpäckchen mittel (V)		2 Punkte	
Verbandpäckchen groß (E)		2 Punkte	
Verbandtuch (R)		2 Punkte	
Kompressen (S)		2 Punkte	
Fixierbinde (A)		2 Punkte	
Dreiecktuch (L)		2 Punkte	
Rettungsdecke (I)		2 Punkte	
Erste-Hilfe-Schere (T)		2 Punkte	
Einmalhandschuhe (Ä)		2 Punkte	
14-teiliges Fertigpflasterset (T)		2 Punkte	
„Falsche Gegenstände“: z.B. Stethoskop, Staubband, Kanüle, Abwurfbox, Desinfektionsspray, Spritze, EKG-Klebchen, Blasenpflaster usw. (B, C, Y, W ...)	Anzahl	je -2 Punkte	
Lösungswort: UNIVERSALITÄT		7 Punkte	

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
 in Kretzschau

## Bewertungsbogen 2

Bereich: RK-Wissen

Thema: Das Rote Kreuz

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

Was wird bewertet:

Teilbereich 3 (max. 20 Punkte)

Bild	Antwort	richtig (X)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Bild H. Dunant (1, 2, 3, 4, 5)	Bild 3		3 Punkte	
Bild Schweiz (A, B, C, D, E)	Bild B		3 Punkte	
Bild AED (a, b, c, d, e)	Bild e		3 Punkte	
Bild Kampagne (I, II, III, IV, V)	Bild I		3 Punkte	
Bild Solferino (v, w, x, y, z)	Bild w		3 Punkte	
Lösungswort	MEN SCH LI CH KEIT		5 Punkte	

Abschlussaufgabe (max. 15 Punkte)

Reihenfolge der Schlüssel	Antwort	richtig (X)	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
1. Rotes Kreuz	(1863)		5 Punkte	
2. Roter Halbmond	(1876-1878)		5 Punkte	
3. Roter Kristall	(2005)		5 Punkte	

Teamarbeit (max. 20 Punkte)

<b>Mannschaftsverhalten</b> - auftreten insgesamt (vor, während und beim Verlassen der Station) - Motivation?	max. 5 Punkte	
<b>Mitarbeit/Zusammenarbeit</b> - gute Zusammenarbeit und Kommunikation untereinander - alle haben aktiv mitgemacht - jeder konnte seine Ideen äußern und wurde akzeptiert	max. 15 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 100

erreichte Punktzahl:

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen

Bereich: Soziales

Thema: „Was geht mit Körpersprache“

Anzahl TN: alle

Zeit: 15 min.

Material: Karton mit laminierten Begriffskarten, Knete, Würfel mit 2 mal 3 Darstellungsformen, Stifte, Zettel

### Beschreibung:

Hallo und willkommen an der Station Soziales.

Bei der nun folgenden Aufgabe müsst ihr von uns vorgegebene Gefühle oder Verhaltensweisen auf drei unterschiedlichen Wegen darstellen.

- per Pantomime
- mit Knete
- in dem ihr es einem eurer Mitspieler auf den Rücken zeichnet/schreibt

Stellt euch bitte in einer Reihe auf.

Der erste TN in der Reihe zieht eine Karte und liest sie sich durch, so dass die anderen TN diese nicht erkennen können, sonst ist die Karte aus dem Spiel. In der Zwischenzeit würfelt der zweite TN in der Reihe die Darstellungsform aus. Dann darf der gezogene Begriff vom ersten TN dargestellt werden und die anderen müssen ihn erraten. Wenn der Begriff erraten wurde ist der nächste TN in der Reihe dran usw.

### Regeln:

- Bei Pantomime und Knete darf der darstellende TN nicht sprechen oder mit Wörtern ergänzen.
- Beim auf den Rücken zeichnen darf der TN sich selber seinen Mitspieler aussuchen und nur dieser darf raten. Es ist auch erlaubt den Begriff auf den Rücken zu schreiben.
- Die Begriffe dürfen geschoben werden, dann bitte vom Schiri eine kurze Notiz der gewürfelten Darstellungsform. Beim späteren darstellen muss dieselbe Form genommen werden.

### *Hinweis an die Schiedsrichter:*

*Bitte achtet auf die Einhaltung der Regeln. Achtet ebenfalls darauf, dass nicht von anderen Personen (Gruppenbetreuer, Schlachtenbummlern etc.) vorgesagt wird. Sollte dies der Fall sein gibt es Punktabzug.*



# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen

Bereich: Soziales

Thema: „Was geht mit Körpersprache“

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

### Was wird bewertet:

Begriffe (max. 80 Punkte), je erratener Begriff 4 Punkte

Begriff	Darstellungsform (Pantomime, kneten, malen)	erraten (X)	Begriff	Darstellungsform (Pantomime, kneten, malen)	erraten (X)
glücklich			wütend		
verliebt			melancholisch		
mutig			traurig		
enttäuscht			gestresst		
freudig			liebvoll		
ängstlich			dankbar		
aggressiv			genervt		
geschockt			hungrig		
optimistisch			lustig		
durcheinander			entspannt		
				zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Anzahl der erratenen Begriffe:				max. 80 Punkte	

### Teamarbeit (max. 20 Punkte)

<b>Mannschaftsverhalten</b> - auftreten insgesamt (vor, während und beim Verlassen der Station) - Motivation?	max. 5 Punkte	
<b>Mitarbeit/Zusammenarbeit</b> - gute Zusammenarbeit und Kommunikation untereinander - alle haben aktiv mitgemacht - jeder konnte seine Ideen äußern und wurde akzeptiert	max. 15 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 100

erreichte Punktzahl:

# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Aufgabenbogen

Bereich: Sport-Spiel

Thema: Bootsfahrt mit Handicap

Anzahl TN: 4

Zeit: 15 min.

Material: 2 Augenbinden, 1 Gehörschutz/Ohrstöpsel, 1 Mundschutz, Kanu, Paddel, Rettungswesten, 2 Bojen, Stoppuhr, Rettungsbrett, Neoprenanzüge

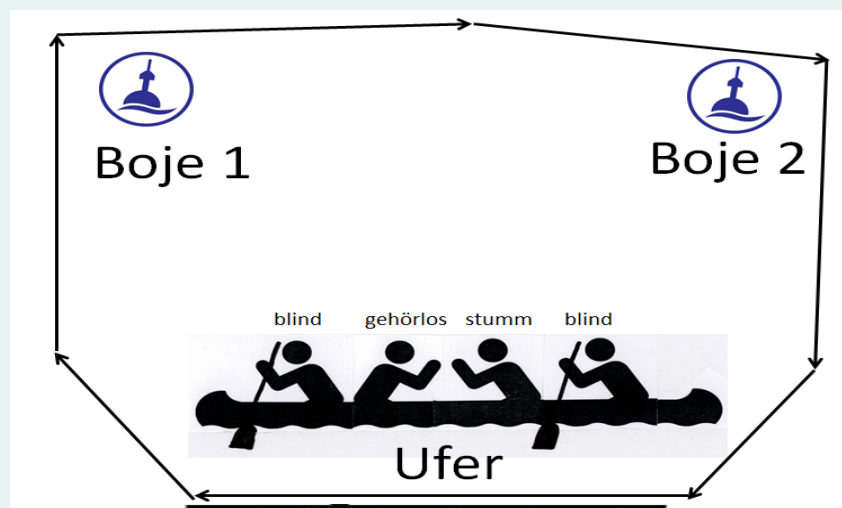
### Beschreibung:

Hallo, herzlich Willkommen an der Sport-Spiel-Station.

Vor euch steht ein Kanu mit 4 Sitzplätzen. Damit sollt ihr so oft wie möglich um die Bojen im See paddeln, beginnend hier am Ufer. Jedoch gibt es ein paar Einschränkungen auf der Fahrt. Die 2 Personen, welche vorne und hinten sitzen, können nichts sehen und haben jeweils ein Paddel in der Hand. Eine Person sitzt in Fahrtrichtung und teilt nur mit Hilfe von Händen und Füßen seinem gegenüber mit (Person 4), wo sie lang paddeln müssen, da er nicht reden kann. Entgegen der Fahrtrichtung sitzt die 4. Person, welche nicht hören kann. Sie gibt den 2 Personen mit den Paddeln, mithilfe ihrer Stimme, Anweisungen wohin sie paddeln müssen. Ihr entscheidet selbst, ob die Besatzung innerhalb des Teams bestehen bleibt, oder ob die Positionen zwischendurch gewechselt werden. Eure Fahrt beginnt am Ufer, von hier fahrt ihr im Uhrzeigersinn um die beiden Bojen zurück zum Ufer. Gezählt werden die Runden bzw. absolvierten Bojen. Die Teilnehmer am Ufer dürfen nicht helfen, aber gerne anfeuern. Insgesamt habt ihr 10 Minuten Zeit.

### Hinweis an die Schiedsrichter:

Bitte achtet auf die Einhaltung der Regeln. Achtet ebenfalls darauf, dass nicht von anderen Personen (Gruppenbetreuer, Schlachtenbummlern, Teilnehmer am Ufer, etc.) vorgesagt wird. Sollte dies der Fall sein gibt es Punktabzug. Ein Rettungsschwimmer wird die ganze Zeit neben dem Kanu her paddeln und darauf achten, dass sich alle an die Regeln im Kanu halten. Wenn 10 Minuten um sind, holt ihr das Kanu zurück, egal wo sie sind. Die Augenbinden dürfen dafür abgenommen werden.





# JRK-Landeswettbewerb Stufe III

25. - 27. August 2017  
in Kretzschau

## Bewertungsbogen

Bereich: Sport-Spiel

Thema: Bootsfahrt mit Handicap

Startnummer:

Gruppe/Kreis-/Regionalverband:

Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter:

Bogen freigegeben

### Was wird bewertet:

Anzahl erreichte Bojen/Ufer (max. 60 Punkte)

Abstufung um je 5 Punkte (erfolgt im Rechenbüro)

	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Anzahl erreichte Bojen/Ufer:	max. 60 Punkte	

Einhaltung der Regeln (max. 20 Punkte)

je Regelverstoß 2 Punkte Abzug

	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Anzahl Regelverstöße:	max. 20 Punkte	

Teamarbeit (max. 20 Punkte)

<b>Mannschaftsverhalten</b> - auftreten insgesamt (vor, während und beim Verlassen der Station) - Motivation?	max. 5 Punkte	
<b>Mitarbeit/Zusammenarbeit</b> - gute Zusammenarbeit und Kommunikation untereinander - alle haben aktiv mitgemacht - jeder konnte seine Ideen äußern und wurde akzeptiert	max. 15 Punkte	

Gesamtpunktzahl: max. 100

erreichte Punktzahl:

# 11. Station

## „ Das stumme Labyrinth“

-Sport Spiel-

Max. erreichbare Punktzahl: 100

### **Aufgabe:**

An dieser Station dürfen alle Mannschaftsmitglieder mitmachen. Jeder muss mindestens einmal beteiligt sein. 6 Mannschaftsmitglieder werden gewertet.

Vor euch seht ihr ein „Labyrinth“ aus vielen gleich großen Feldern, welche ihr auf eurem Weg irgendwo im nirgendwo durchqueren müsst.

Durch dieses Labyrinth hindurch gibt es nur einen richtigen Weg. Ihr müsst ihn finden, um euren Weg fortsetzen zu können. Doch aufgepasst, die Felder sehen alle gleich aus, ihr müsst immer ein angrenzendes Feld benutzen (dürft also keine Felder überspringen) und habt dafür insgesamt nur 10 Minuten Zeit um ans Ziel zu gelangen.

Feld für Feld müsst ihr nun versuchen das Labyrinth zu durchqueren - jedoch einzeln. Wenn ihr ein Feld des richtigen Weges betretet, bleibt alles still. Wenn ihr aber vom richtigen Weg abkommt, erfolgt ein Signal, ihr müsst den Versuch abbrechen und zurück zum Startpunkt. Danach darf der/die Nächste ihr/ sein Glück versuchen und starten. Sobald sich eine Person im Labyrinth befindet, darf nicht gesprochen werden.

### **Hinweis für Schiri:**

Der einzig „richtige“ Weg durch Labyrinth ist auf einem Plan festgelegt, dieser dient als Lösungsblatt.

Die Teilnehmer/-innen versuchen im „Versuch und Irrtum“-Prinzip den richtigen Weg zu finden. Dabei ist zu beachten: Die Teilnehmer/-innen betreten das Labyrinth abwechselnd, es befindet sich immer nur eine Person im Labyrinth.

Das Wissen um die richtigen Felder dürfen nur mündlich weitergegeben werden. Notizen vom Weg sind nicht erlaubt.

Während sich ein Gruppenmitglied im Labyrinth befindet, ist keine verbale erlaubt – alle sind stumm!



# 11. Station

## „ Das stumme Labyrinth“

-Sport Spiel-

### Material:

- 1 Biertischgarnituren
- 1 Klemmbrett
- 2 Stifte
- 1 Stationsschild
- 1 Funkgerät
- 1 Tacker
- 2 Stoppuhren
- 1 Hupe oder Klingel für Signal
- 20 lange Nägel und 1 Hammer
- 50 m Absperrband
- 1 Lösungsblatt in Folie
- 1x Sonnencreme

### Personal:

- 1 Stationsschiedsrichter
- 1 Schiedsrichter

# 11. Station

## „Das stumme Labyrinth“

-Sport Spiel-

Lösungsblatt:



	X						
		X					
	X	X					
X							
	X				X		
	X	X		X		X	
			X			X	
							X
						X	
					X		



## 12. Station

### „Vorbereitungen der Abschlussfete“

-EH Gruppe-

4 Verletzte

Maximal erreichbare Punktzahl: **100**

**Aufgabe:** Für die heutige Abendveranstaltung wollten unsere Helfer alles vorbereiten und dabei auch eine Bühne und andere Dinge aufbauen. Dies ist aber völlig schief gegangen und aus dem Ruder gelaufen.

#### Material:

- 2 Biertischgarnituren
- 5 Klemmbretter
- 10 Stifte
- 1 Stationsschild
- 1 Funkgerät
- 1 Tacker
- 1 Notruftelefon
- ND Material
- 1 Reanimationspuppe + Masken und Lungen → für jede Mannschaft eine
- Handamputat
- Ausreichend Verbandsmaterial
- Beutel für Kühlung des Amputats
- 2 Wasserbehälter mit Wasser
- Flasche Wodka o.ä.
- 6 EH-Unterlagen o.ä.
- 10 Decken
- 2 Weißbrote (für Erbrochenes)
- Wechselsachen für Mimen
- Handkreissäge
- Stromkabel
- Holzlatten
- Handwerksgerät

**Personal:**

- 1 Stationsschiedsrichter (EH-Ausbilder)
- 4 Schiedsrichter (San- oder höherwertige Ausbildung)
- 8 Mimen
- 2 Realistiker

# 12. Station

## „Vorbereitungen der Abschlussfete“

### Bewertungsbogen 1

**Mannschaft:**

- 1. Verletzter:** Ein Betroffener ist sehr aufgeregt und läuft hektisch umher. Er will immer wieder zu den Verletzten und helfen. Er hat mit der Handkreissäge dem 2. Verletzten die Hand abgesägt und auch das Kabel durchgesägt.  
Schock

**Maximal erreichbare Punktzahl: 18**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	<b>2 Punkte</b>		
Anschauen Ansprechen Anfassen	bis <b>3 Punkte</b>		
Beruhigen, Betreuen, Ablenken	bis <b>6 Punkte</b>		
Schoklagerung/ Autotrans- fusion - Verletzter liegt - Beine hochgelagert	bis <b>3 Punkte</b>		
Abschirmung von den anderen Verletzten	bis <b>2 Punkte</b>		
Wärmeschutz Von oben & unten	bis <b>2 Punkte</b>		

Erreichte Punktzahl:

**Unterschrift Schiedsrichter:** \_\_\_\_\_

# 12. Station

## „Vorbereitungen der Abschlussfete“

### Bewertungsbogen 2

**Mannschaft:**

**2. Verletzter:** Handamputation inklusive ruhiger Schock. Hat beim Sägen einen Teil der Holzleiste festgehalten.

**Maximal erreichbare Punktzahl:** 25

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	<b>2 Punkte</b>		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis <b>3 Punkte</b>		
- Arm hochhalten	bis <b>2 Punkte</b>		
- Keimarmes Abdecken der Wunden	bis <b>4 Punkte</b>		
Versorgung des Amputats - Beutel - Steriles Material - Kühlen (ansagen genügt)	bis <b>3 Punkte</b>		
- Wärmeschutz von unten und oben	bis <b>2 Punkte</b>		
- Betreuung - Beruhigen	bis <b>4 Punkte</b>		
- Erklären der Hilfeleistung	bis <b>2 Punkte</b>		
- Schocklagerung/ Autotransfusion	bis <b>3 Punkte</b>		

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

# 12. Station

## „Vorbereitungen der Abschlussfete“

### Bewertungsbogen 3

**Mannschaft:**

**3. Verletzter:** Ein Helfer liegt regungslos am Boden. Er hat das unter Strom stehende, durchgesägte Kabel berührt.  
Reanimation

**Maximal erreichbare Punktzahl: 19**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe) - Strom abgeschaltet (Gefahrenquelle erkannt)	<b>Bis 4 Punkte</b>		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	<b>bis 3 Punkte</b>		
Prüfen der Vitalfunktionen - Kontrolle Bewusstsein - Kontrolle Atmung	<b>bis 3 Punkte</b>		
- Reanimation (Entkleiden, Druckpunkt aufsuchen, richtiges Auflegen der Hände, Drucktiefe, Druckgeschwindigkeit, Wechsel zur Atemspende bzw. Begründung wegen Ablehnung, 30:2 zu beachten)	<b>bis 7 Punkte</b>		
Hilferuf an Gruppensprecher	<b>1 Punkt</b>		
- Abwechseln nach 2 Minuten	<b>2 Punkte</b>		Wenn nicht- Begründung

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_



# 12. Station

## „Vorbereitungen der Abschlussfete“

### Bewertungsbogen 4

**Mannschaft:**

- 4. Verletzter:** Ein Helfer läuft zunächst schwankend in der Gegend umher. Plötzlich übergibt sich dieser mehrmals und hält sich den Bauch. Er liegt krümmend am Boden. In der Hand hält er noch eine Flasche Wodka

Bauchschmerzen durch Lebensmittelvergiftung/Alkoholvergiftung

Maximal erreichbare Punktzahl: **19**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	<b>2 Punkte</b>		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis <b>3 Punkte</b>		
- Lagerung (dem Verletzten für ihn angenehm lagern -> vielleicht „Klappmesserstellung“/ „Embryonalstellung“)	bis <b>3 Punkte</b>		
- Beruhigung, Betreuung, nicht reizen	bis <b>5 Punkte</b>		
- Sicherstellen/ Wegnehmen der Alkoholflasche	<b>2 Punkte</b>		
- Sicherstellung des Erbrochenen	<b>2 Punkt</b>		
- Wärmeschutz von oben und unten	bis <b>2 Punkte</b>		

**Erreichte Punktzahl:**

**Unterschrift Schiedsrichter:** \_\_\_\_\_

# 12. Station

## „Vorbereitungen der Abschlussfete“

### Bewertungsbogen 5

Mannschaft:

Gruppensprecher/ Gruppe

Maximal erreichbare Punktzahl: 19

Ablauf	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- schnelles Erkennen der Situation	2 Punkte		
- Erfassen der Verletzten und der Verletzungsmuster	bis 2 Punkte		
- Einteilung der Gruppe	bis 2 Punkte		
- Hilfestellung an die Gruppe	bis 2 Punkte		
- Kontrolle der Gruppe	bis 2 Punkte		
- Absetzen des Notrufes	bis 5 Punkte		
- Auftreten der Gruppe	bis 2 Punkte		

Erreichte Punktzahl:

Unterschrift Stationsschiedsrichter: \_\_\_\_\_

# 12. Station

## „Vorbereitungen der Abschlussfete“

### Zusammenfassung der Bewertung

**Mannschaft:**

Punkte Bewertungsbogen 1: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 2: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 3: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 4: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 5: \_\_\_\_\_

**Gesamtpunktzahl Station:**

Unterschrift Stationsschiedsrichter: \_\_\_\_\_

# 12. Station

„Vorbereitungen der Abschlussfete“

-EH Gruppe-

4 Verletzte

## Infos für die Realistiker und Mimen

### Mimen:

- Verletzter 1: - ist furchtbar Aufgeregt und läuft ziellos umher  
- stammelt vor sich hin und fragt sich immer wieder was hier passiert ist  
- fragt die Helfer ob sich jemand um die Verletzten kümmert  
- lässt sich etwas später beruhigen und folgt den Anweisungen des Helfers
- Verletzter 2 - brüllt vor Schmerzen  
- blutet SEHR stark  
- große Angst
- Verletzter 3: - liegt bewusstlos in Rückenlage  
- 3 Atemzüge dann keine Atmung mehr vorhanden
- Verletzter 4: - fühlt sich benommen  
- immer wieder Brechreiz  
- starke Bauchkrämpfe  
- kann kaum stehen oder allein sitzen

**Die Mimen halten sich bitte an die Anweisungen der Realistiker,  
bitte reell spielen, aber nicht übertrieben.**

## 12. Station

„Vorbereitungen der Abschlussfete“

-EH Gruppe-

4 Verletzte

### Realistiker:

Verletzter 1: - kaltschweißig  
- Mund- Nase Dreieck weiß geschminkt

Verletzter 2:- Blutung aus Wunde sehr stark  
- Amputat liegt daneben

Verletzter 3: - bewusstlos und bleibt es auch die ganze Zeit

Verletzter 4: - blass  
- etwas schweißig

**Die Realistiker sind nach der Absprache mit dem Stationsschiedsrichters  
Für die Einweisung der Mimen in das Geschehen  
und die Verletzungen verantwortlich.**

**Während des Wettbewerbes trägt der Stationsschiedsrichter  
die Verantwortung für die Mimen, wobei der Realistiker  
jederzeit bei Gefahr seine Bedenken offen äußern soll.**

## 2. Station

### „Irgendwo im Nirgendwo“

-Rot-Kreuz Wissen-

Maximal erreichbare Punktzahl: 100

**Aufgabe:** Ihr seid auf dem Rückweg von einem Konzert der DRK-Band. Aufgrund eines schweren Unwetters wurden die Stromversorgung sowie einige Funkmasten in Mitleidenschaft gezogen. Auf eure Smartphones und eine schnelle Internetverbindung dürft ihr also heute nicht setzen. Auch das Navigationssystem eures Fahrzeuges scheint irgendwie das letzte Update nicht verkraftet zu haben und setzt ständig aus. Zum Glück findet ihr in eurem Handschuhfach noch eine gute alte Karte. Löst gemeinsam die Aufgaben um euer Ziel zu erreichen.  
Wir wünschen euch nun viel Spaß!

**Material:**

- 1 Biertisch
- 1 Bierbank
- 1 Klemmbrett
- 2 Stifte
- 1 Kompass
- 1 Karte
- Aufgabenblatt (ein Exemplar je Mannschaft)
- 1 Lösungsblatt
- 1 Tacker
- 1 Stationsschild
- 1 Funkgerät

**Personal:**

- 1 Hauptschiedsrichter
- 1 Schiedsrichter

## 2. Station

### „Irgendwo im Nirgendwo“

-Rot-Kreuz Wissen-

### Bewertungsbogen

Mannschaft:

Ablauf		Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
1	Karte wurde eingenordet und der Maßstab richtig erkannt	bis 15 Punkte		
2	Symbole wurden richtig erkannt	bis 15 Punkte		
3	Es wurde je ein Beispiel auf der Karte gefunden	bis 15 Punkte		
	3 Marschrichtungszahlen einordnen	bis 30 Punkte		
4	Die Gruppe arbeitet zusammen, jeder beteiligt sich, der Umgangston ist kameradschaftlich	bis 25 Punkte		
<b>Gesamtpunktzahl</b>		<b>bis 100</b>		

Unterschrift Stationsschiedsrichter: \_\_\_\_\_



## 4. Station

### „Ein lustiger Tag am Strand“

-EH Einzel-

- 6 Verletzte-

Maximal erreichbare Punktzahl: 125

**Aufgabe:** Ihr unterstützt die örtliche Wasserwacht bei ihrer Aufsicht im Strandbad. Der große Andrang an Badegästen sorgt für viele kleine und große Unfälle. Verschafft euch einen Überblick und gebt eine Rückmeldung über diese Situation.

**Material:**

- 2 Biertischgarnituren
- 1 Pavillon
- 2 Kanister Wasser
- ND-Material (1 Set künstliche Nägel!)
- 10 Decken
- 6 EH-Unterlagen
- 1 Leiter(Dreieck-Klappleiter)
- 1 Strandmuschel
- 5 Heringe / Abspannhacken
- 1 Flasche oder Dose Cola
- 4 Klemmbretter
- 8 Stifte
- Verbandsmaterial
- 1 Tacker
- 1 Stationsschild
- 1 Notruftelefon
- Kleidung für Darsteller
- Funk/ Telefon
- Unterlagen für Mimen
- Hammer

**Personal:**

- 12 Mimen (Alter 16+ nach Möglichkeit)
- 2 Realistiker (Ausbildung A und B)
- 5 Schiedsrichter (mind. San oder höherwertige Ausbildung)
- 1 Stationsschiedsrichter (EH Ausbilder/-in)

## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Bewertungsbogen 1

**Mannschaft:**

- 1. Verletzter:** Badegast 1 wollte vom Steg aus ins Wasser springen und ist mit dem großen Zeh zwischen den Bohlen hängen geblieben. Jetzt steht der Zehennagel nach oben ab.  
Abstehender Fußnagel

**Maximal erreichbare Punktzahl: 20**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Keimarmes Abdecken der Wunde	bis 3 Punkte		
- Ruhigstellen des Fußnagel	bis 2 Punkte		
- Suche nach weiteren Verletzungen	2 Punkte		
- Wärmeschutz von oben und unten	bis 2 Punkte		
- Erklärung der Hilfeleistung	1 Punkt		
- Notruf absetzen	2 Punkte		
- Betreuen/ beruhigen	bis 3 Punkte		

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Bewertungsbogen 2

**Mannschaft:**

**2. Verletzter:**

Aushilfe im Kiosk: Die Aushilfe sollte die Lichterkette für die Abendveranstaltung aufhängen. Er ist dabei von einer wackelnden Leiter gesprungen und hat sich den Unterschenkel gebrochen.  
Offene US Fraktur und Schock (ruhiger Schock)

**Maximal erreichbare Punktzahl: 28**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Keimarmes Abdecken der Wunde	bis 3 Punkte		
- Ruhigstellung der Fraktur	bis 3 Punkte		
- Abpolstern vom Knochen	bis 3 Punkte		
- Lagerung Schock (aber nur ein Bein hoch)	bis 3 Punkte		
- Wärmeschutz oben/unten	bis 2 Punkte		
- Suche nach weiteren Verletzungen	2 Punkte		
- Erklären der Hilfeleistung	1 Punkt		
- Notruf	2 Punkte		
- Betreuen/ beruhigen	bis 4 Punkte		

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Bewertungsbogen 3

**Mannschaft:**

**3. Verletzter:** Badegast 2: Hitzeschaden durch zu langes ungeschütztes liegen in der Sonne.  
Sonnenstich

**Maximal erreichbare Punktzahl: 18**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Lagerung der Person im Schatten u. Oberkörper hoch	bis 3 Punkte		
- Wärmeschutz von unten und oben	bis 2 Punkte		
- Betreuung - Beruhigen	bis 3 Punkte		
- Suche nach weiteren Verletzungen	2 Punkte		
- Erklären der Hilfeleistung	1 Punkt		
- Notruf	2 Punkte		

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Bewertungsbogen 4

Mannschaft:

**4. Verletzter:** Badegast 3 ist beim Frisbee spielen über einen abgespannten Windschutz (Strandmuschel) gestürzt. Jetzt steckt einer der Heringe in seiner Bauchdecke.

**Maximal erreichbare Punktzahl:** 24

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Lagerung unterstützen, wie Person es wünscht	3 Punkte		
- Keimarmes Abdecken der Wunde	bis 3 Punkte		
- Abpolstern des Fremdkörpers	bis 3 Punkte		
- Wärmeschutz von unten und oben	bis 2 Punkte		
- Betreuung - Beruhigen	bis 3 Punkte		
- Kontrolle weiterer Verletzungen	2 Punkte		
- Erklären der Hilfeleistung	1 Punkt		
- Notruf	2 Punkte		

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Bewertungsbogen 5

**Mannschaft:**

**5. Verletzter:**

Badegast 4 ist beim Trinken seiner Cola von einer Wespe in den Hals gestochen worden. Klagt zunehmend über Atembeschwerden.

**Maximal erreichbare Punktzahl: 20**

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Lagerung der Person Oberkörper hoch	bis 3 Punkte		
- Kühlen mit Eis von innen und außen (ansagen genügt)	bis 4 Punkte		
- Wärmeschutz von unten und oben	bis 2 Punkte		
- Betreuung - Beruhigen	bis 3 Punkte		
- Erklären der Hilfeleistung	1 Punkt		
- Notruf	2 Punkte		

**Erreichte Punktzahl:**

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Bewertungsbogen 6

Mannschaft:

6. Verletzter: Kind weint, da sein Vater/ Mutter verletzt ist.

Maximal erreichbare Punktzahl: 15

	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Wärmeschutz von unten und oben	bis 2 Punkte		
- Betreuung - Beruhigen - Kind alles erklären	bis 6 Punkte		
- Notruf	2 Punkte		

Erreichte Punktzahl:

Unterschrift Schiedsrichter: \_\_\_\_\_



## 4. Station

„Ein lustiger Tag am Strand“

### Zusammenfassung der Bewertung

**Mannschaft:**

Punkte Bewertungsbogen 1: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 2: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 3: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 4: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 5: \_\_\_\_\_

Punkte Bewertungsbogen 6: \_\_\_\_\_

Gesamtpunktzahl Station:

Unterschrift Stationschiedsrichter : \_\_\_\_\_

## 4. Station

### „Ein lustiger Tag am Strand“

„EH-Einzel“

#### Infos für die Realistiker und Mimen

##### Verletzter 1:

- Sehr erschrocken, hat Schmerzen, jammert, möchte Fuß nicht bewegen
- Nagel steht ab und ist gerissen, Zeh ist in der Umgebung des Nagels rot und leicht bläulich, mäßig viel Blut

##### Verletzter 2:

- Schock! Patient ist ruhig, eher abwesend (somnolent), reagiert auf deutliche Ansprache
- Offene Fraktur Unterschenkel vorn, Knochen ist sichtbar

##### Verletzter 3:

- Klassischer Sonnenstich, hochroter Kopf und Nacken
- Patient klagt über Übelkeit, Schwindel, Kopfschmerzen, er fühlt sich erschöpft/abgeschlagen und ist leicht benommen, auf Nachfrage gibt er Nackensteifigkeit an, bei mangelhafter Behandlung wird er zunehmend eingetrübter

##### Verletzter 4:

- Pfählungsverletzung mit Zelthering, mittelstarke Blutung
- Patient gibt starke Schmerzen an, sitzt oder liegt gekrümmt (Schonung Bauchdecke), er ist aufgeregt, jammert bei unangenehmer Lagerung stärker (lässt sich nicht in diese bringen)

##### Verletzter 5:

- Blässe, KEIN SCHOCK!
- Sehr aufgeregt, panisch
- Bekommt zunehmend schlecht Luft (schweres atmen mit Atemgeräuschen)
- Fasst sich an den Hals/Brustkorb → Engegefühl!

##### Verletzter 6:

- Aufgeregt und weint, da Eltern verletzt sind, lässt sich schwer beruhigen, will zu Eltern
- Lässt sich bei guter Betreuung jedoch beruhigen

**Die Mimen halten sich bitte an die Anweisungen der Realistiker,  
bitte realistisch spielen, aber nicht übertrieben.**

**Die Realistiker sind nach der Absprache mit dem Stationsschiedsrichter  
für die Einweisung der Mimen in das Geschehen und die Verletzungen verantwortlich.  
Während des Wettbewerbes trägt der Stationsschiedsrichter die Verantwortung  
für die Mimen, wobei der Realistiker jederzeit bei Gefahr  
seine Bedenken offen äußern sollte.**

## 6. Station

„Ad Hoc“

-Soziales-

Maximal erreichbare Punktzahl: 100

**Diese Station ist KEINE von außen sichtbare Station!**

**Aufgabe:** Eine Person weiß keinen anderen Ausweg, als den Suizid. Sie sitzt mit mehreren leeren Tablettenschachteln u.ä. am Boden. Neben der Person liegt ein Abschiedsbrief.

**Material:**

- 2 Sitzmöglichkeiten
- 2 Klemmbretter
- 4 Stifte
- 1 Funkgerät
- 1 Tacker
- 1 Einkaufstüte mit leeren Alkoholfaschen und Tablettenschachteln
- 1 Notruftelefon

**Personal:**

- 1 Stationsschiedsrichter
- 1 Schiedsrichter
- 1-2 Mimen (mindestens 18 J.)

## 6. Station

„Ad Hoc“

### Bewertungsbogen 1

**Mannschaft:**

**Verletzter:** Eine betroffene Person sitzt nach Einnahme von zahlreichen Tabletten u.ä. am Boden.  
Person ist in sich gekehrt, mit starrem Blick und wortkarg  
Neben der Person liegt ein Abschiedsbrief.

Maximal erreichbare Punktzahl: 100

Ablauf	Maximale Punkte	Erreichte Punkte	Kommentar zum Fehler
- Erkennen der Situation	10 Punkte		
- Selbstschutz (Einmalhandschuhe)	2 Punkte		
- Anschauen - Ansprechen - Anfassen	bis 3 Punkte		
- Sicherstellung der Tabletten u.ä.	5 Punkte		
- Notruf absetzen	bis 5 Punkte		
- Betreuen - Gespräch anbieten und aufrecht erhalten - Verständnis für Situation zeigen, ernst nehmen - Anruf von Familie/Freunden anbieten	bis 50 Punkte		
- Wärmeschutz von oben und unten	bis 5 Punkte		
Verhalten der Gruppe (diskret vorgehen, nur Einzelne im direkten Kontakt mit Betroffenen, Vertrauen aufbauen)	bis 20 Punkte		

Erreichte Punktzahl:

**Unterschrift Schiedsrichter:** \_\_\_\_\_

## 8. Station

### „Shake it“

*-Musisch-Kulturell-*

Maximal erreichbare Punktzahl: 100

**Aufgabe:** An dieser Bar seht ihr verschiedene Materialien um alkoholfreie Cocktails zu mixen.  
Nun sollt ihr euren eigenen, ganz einzigartigen leckeren „Gruppencocktail“ herstellen und diesen danach vorstellen.  
Bitte gebt alle Zutaten und Mengen genau an, da wir für Alle eine JRK-Cocktail-Karte zusammenstellen wollen.

#### Material:

- 1 Bierbank
- 1 Bar o.ä.
- 1 Stationsschild
- 1 Funkgerät
- 8 Stifte (verschieden)
- 2 Klemmbretter
- Notizpapier für Mannschaft
- Cocktailzubehör
- 1 Schüssel zum Aufwaschen
- 2 Wasserbehälter mit Wasser
- Spülmittel, Lappen, usw.
- verschiedene Säfte; alkoholfreies zum Mixen z.B. alkoholfreien Blue Curacao
- Schirmchen; Trinkröhrchen; Eis
- Kühlbehälter für Crushed Ice
- Becher/ Gläser
- Crusched Eis
- Kühlbox

#### Personal:

- 1 Stationsschiedsrichter
- 1 Schiedsrichter

## 8. Station

„Shake it“

### Bewertungsbogen

Mannschaft:

Ablauf		Maximale Punkte	Erreichte Punkte
1	<b>Teamarbeit</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Absprachen untereinander</li><li>• ruhige Arbeitsweise, jeder arbeitet mit</li><li>• es gibt ein Gruppenmitglied, das für Ruhe und eine sachliche Diskussion sorgt etc.</li><li>• nicht nur Darbietung betrachten, sondern auch die Vor- und Nachbereitungssituation</li></ul>	bis 20	
2	es wurde ein Cocktail hergestellt	20	
3	<b>Umgang mit Materialien &amp; Aufräumen</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Arbeitsplatz wird sauber und ordentlich verlassen</li><li>• Zutaten werden nicht sinnlos verschwendet</li></ul>	20	
4	<b>Cocktailrezept</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Rezept ist leserlich und vollständig (mit allen Zutaten und Mengenangaben)</li></ul>	20	
5	<b>Originalität des Ergebnisses</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Einfallsreichtum/ Kreativität der Gruppe</li></ul> Mannschaften haben ihr Ergebnis kurz vorgestellt und erzählt warum sie dieses Rezept gewählt haben	bis 20	
<b>Gesamtpunktzahl</b>		<b>bis 100</b>	

Unterschrift Stationschiedsrichter: \_\_\_\_\_